Практическое занятие №2.

Приложение - Приложение - Графы

Выполнил: Манвелян Давид, группа 403

Ход работы:

1. Создание интерфейса приложения. Данный процесс представлен на рисунках 1 – 5.

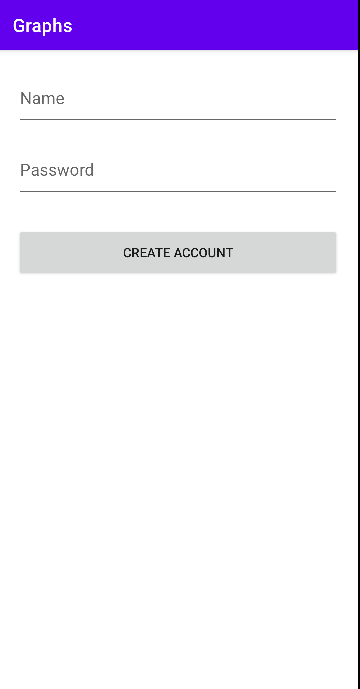


Рисунок 1 - Интерфейс приложение



Рисунок 2 - Интерфейс приложение

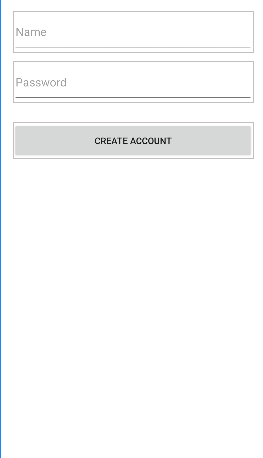


Рисунок 3 - Интерфейс приложение

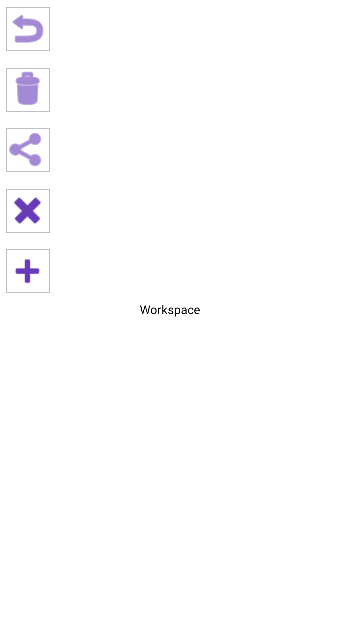


Рисунок 4 - Интерфейс приложение

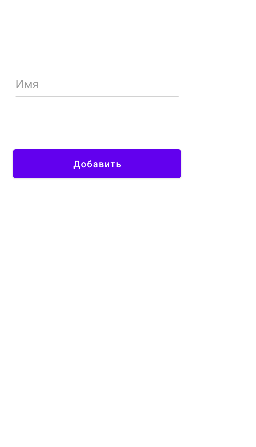


Рисунок 5 - Интерфейс приложение

1. На рисунках 6 - 9 представлены все компоненты в activity\_main.xml, activity\_second.xml, add\_node\_dialog.xml, activity\_refistration.xml

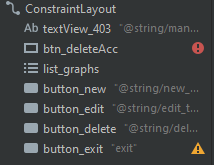


Рисунок 6 - Компоненты activity\_main.xml

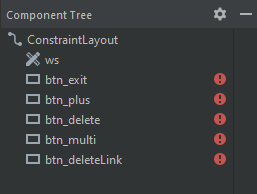


Рисунок 7 - Компоненты activity\_second.xml

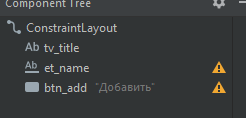


Рисунок 8 - Компоненты add\_node\_dialog.xml

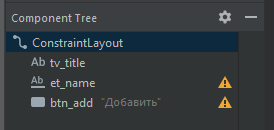


Рисунок 9 - Компоненты activity\_refistration.xml

1. В файле MainAcivity.java будет прописываться весь код. Данный процесс представлен на рисунках 8 - 11.

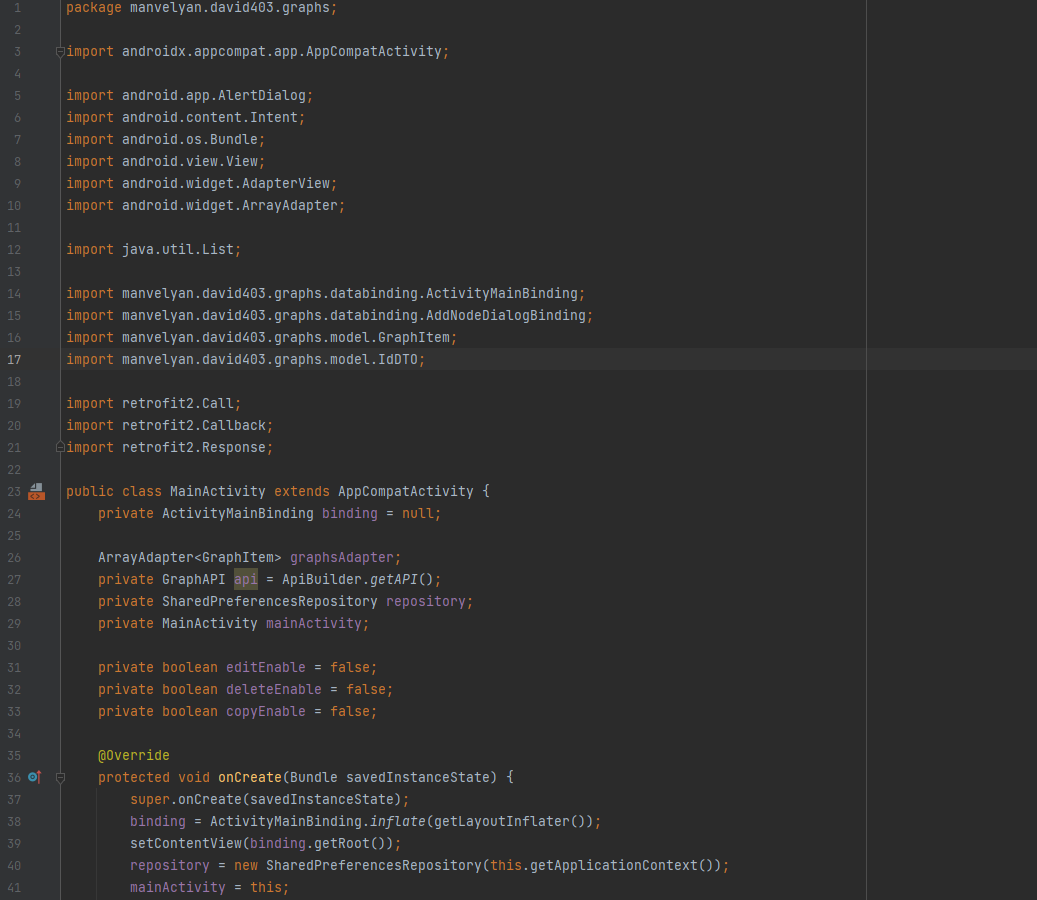


Рисунок 8 – Весь код

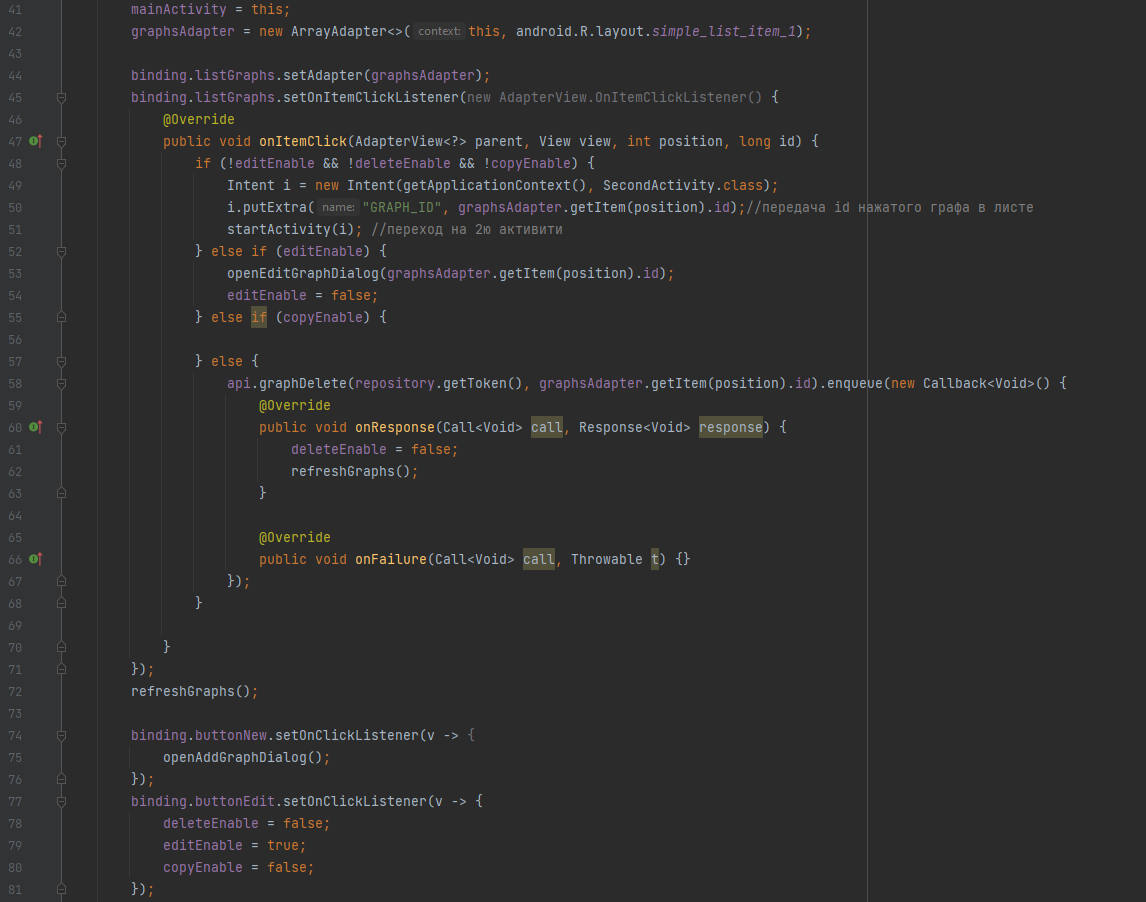


Рисунок 9 - Весь код



Рисунок 10 - Весь код

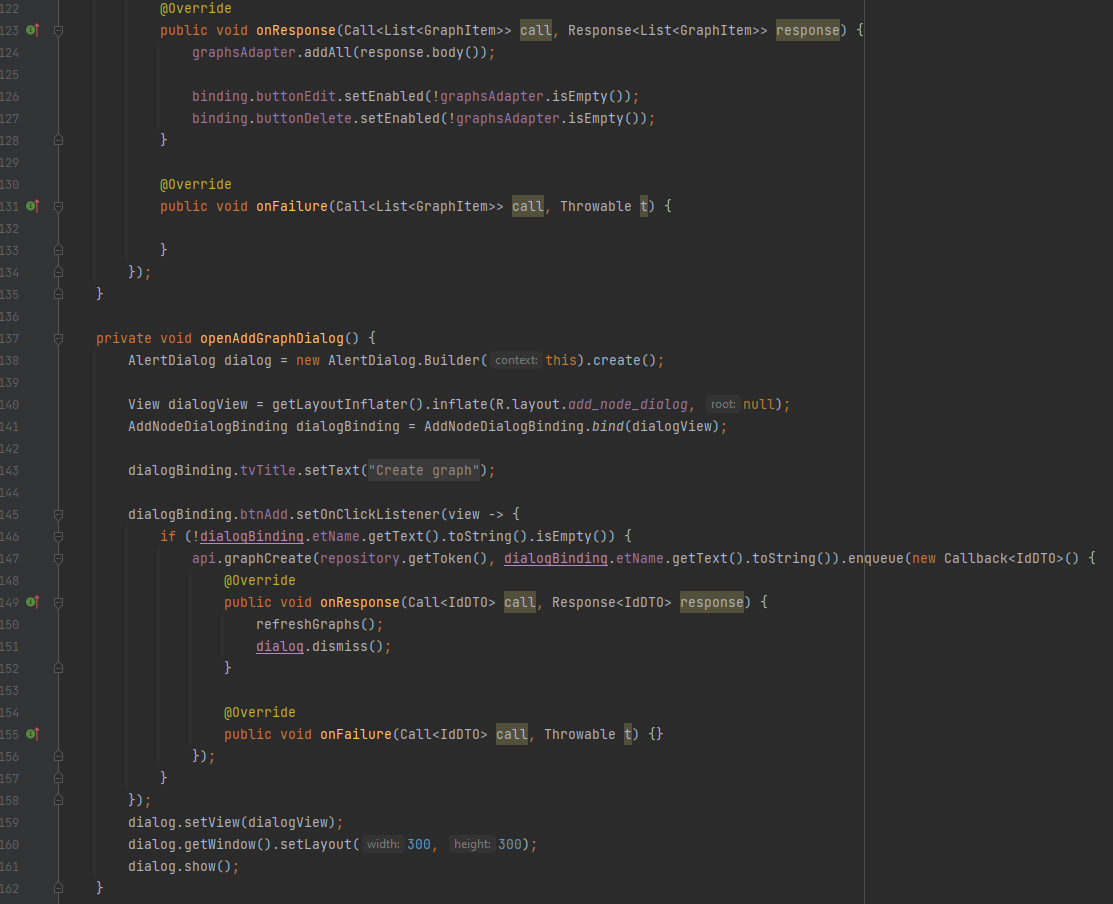


Рисунок 11 - Весь код



Рисунок 12 - Весь код